

ETS Inside – rozpoczęcie

**Uruchom swoją instalację
w 8 prostych krokach**

ETS Inside – rozpoczęcie

Uruchom swoją instalację w 8 prostych krokach

ETS Inside to potężne i proste narzędzie do uruchamiania instalacji KNX. Należy wykonać 8 prostych kroków, aby zapewnić swojemu budynkowi w pełni funkcjonalną instalację KNX.

1 Integracja ETS Inside z instalacją



Specjalną cechą nowego narzędzia jest to, że ETS Inside jest częścią instalacji. Jest wygodnym narzędziem dla urządzeń KNX. Wystarczy zainstalować narzędzie KNX z ETS Inside w swoim projekcie i można zacząć działania. Albo użyć minikomputera (np. Raspberry Pi, Intel NUC itd.). Zainstalować ETS Inside na tym komputerze i połączyć go ze swoją instalacją za pomocą USB lub KNXnetIP.

2

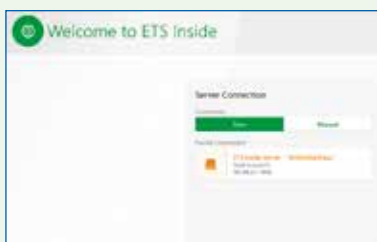
Instalacja ETS Inside (klient) na telefonie komórkowym lub tablecie



ETS Inside jest dostępny dla systemów Android, iOS i Windows. Aplikację ETS Inside można pobrać za darmo ze sklepów Google Play Store, Apple App Store lub Windows Store. Po zainstalowaniu można rozpocząć uruchamianie instalacji.

3

Połączenie telefonu lub tabletu z instalacją za pomocą urządzenia ETS Inside



Po pomyślnym zainstalowaniu KNX z ETS Inside klienta ETS Inside na telefonie lub tablecie należy połączyć urządzenie mobilne z instalacją KNX. Zalecany sposób to:

- ustawienie połączenia automatycznego
- wybranie połączenia projektu do rozpoczęcia lub kontynuacji uruchamiania instalacji KNX

Alternatywnie można połączyć z instalacją ręcznie.

4

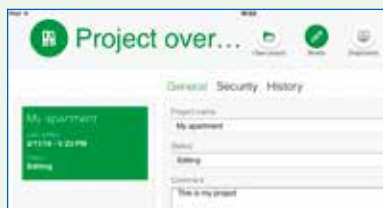
Ustawianie hasła ETS Inside



Po połączeniu urządzenia mobilnego z danym projektem użytkownik zostanie poproszony o wprowadzenie hasła. Zabezpiecza ono instalację przed nieautoryzowanym dostępem.

Po ustaleniu hasła można przejść do pełnego uruchomienia instalacji bez ograniczeń funkcjonalności.

5 Tworzenie projektu



Można nadać swojemu projektowi ETS Inside nazwę, wybrać jego status i dodać komentarze. Przejść do przeglądu projektu, wybierając podświetlony projekt lub dotykając przycisku „Open project”.

Dodawanie elementów budynku do projektu – teraz można zacząć dodawać elementy budynku do swojego projektu, jak „Cabinets”, „Floors”, „Corridors”, „Rooms” itd.

6 Dodawanie urządzeń z katalogu KNX online



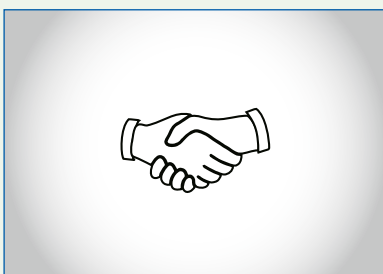
Po skonfigurowaniu projektu i budynku można rozpocząć dodawanie urządzeń do każdego pomieszczenia. W tym celu można wykorzystać katalog KNX online, zawierający wszystkie certyfikowane urządzenia KNX.

7 Parametryzacja, połączenie i pobieranie



Gdy wszystkie urządzenia są już poprawnie przydzielone, można rozpocząć łączenie kanałów z funkcjami lub grupami. Można także wykorzystać ETS Inside do regulacji parametrów podczas wstępnego uruchamiania lub po zakończeniu projektu. Po zakończeniu ustawień można pobrać ustawienia do urządzeń KNX!

8 Przekazanie projektu użytkownikowi końcowemu



Na końcu wystarczy nacisnąć przycisk „Delivery” w zakładce szczegóły projektu. Gdy klient zaloguje się, ekran ETS Inside zostanie uruchomiony w trybie „Ownership” i hasło instalatora przestanie obowiązywać. W trybie właściciela użytkownik końcowy może dokonywać niewielkich modyfikacji, włączonych wcześniej przez instalatora – kolejna nowa i rewolucyjna funkcja ETS Inside*.

Czy projekt został stworzony przez użytkownika końcowego? Jeśli tak, to oczywiście, że użytkownik może działać w trybie „installer” i dokonywać zmian w instalacji w pełnym zakresie.

* Opcja dostępna od 2. półroczia 2017 roku.



Prosimy odwiedzić stronę ETS Inside <http://etsinside.knx.org>, aby dowiedzieć się więcej na temat zastosowania, właściwości, korzyści, wskazówek, najczęściej zadawanych pytań itd.



www.knx.org